

# **Komunikacija putem društvenih mreža u nastavi**

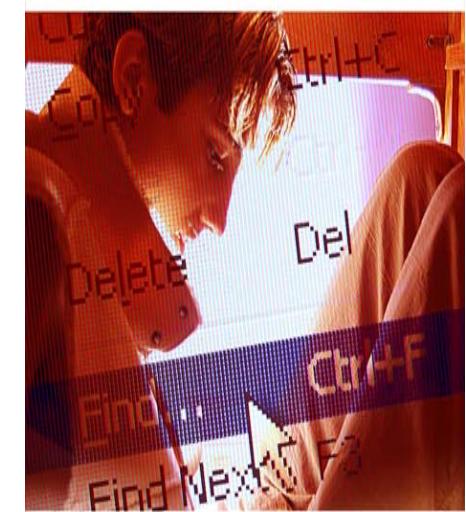
# Društveni softver i njegove mogućnosti

- **DEFINICIJA**

- Pojam društveni softver odnosi se na web alate i servise koji omogućuju korisnicima da kreiraju, prikazuju drugima i razmjenjuju digitalizirane sadržaje.

- **OBRAZOVNA NAMJENA**

- Razmjena ideja, suradnja, stvaranje novog znanja, međusobno podržavanje
  - Wikiji, blogovi, podcasting alati/servisi, e-portfolio sustavi, društvene knjižne oznake, društvene mreže (Facebook, Twitter), audio i videokonferencijski alati, Google Earth, RSS web feed formats, etc.



# Društveni softver – iskustva istraživača

- **OPĆA PREDNOST**
  - Aktivni oblici učenja superiorni su pasivnim oblicima poučavanja/učenja
  - Društveni kontekst motivira na korištenje interneta/weba za e-učenje
- **Twitter, Facebook**
  - Servisi za društvene mreže i mikroblogging mogu kreirati okruženje za e-učenje i m-učenje zbog boljeg povezivanja sudionika (nastavnika, studenata, drugih osoba) i izgradnje zajednice za e-učenje s drugim učenicima/studentima, kao i zbog manje formalnog pristupa poučavanju i učenju
- **Ning, ELGG**
  - Mogu potaknuti participaciju studenata u aktivnostima za e-učenje, kreativnost, stvaranje tzv. online identiteta,

